

Diseña tu álbum digital

Manual de Ayuda

Índice

Cómo crear un álbum digital	1
Cómo añadir imágenes seleccionadas	3
Ajustes y propiedades de las imágenes	5
Compra y Pago del álbum digital	11

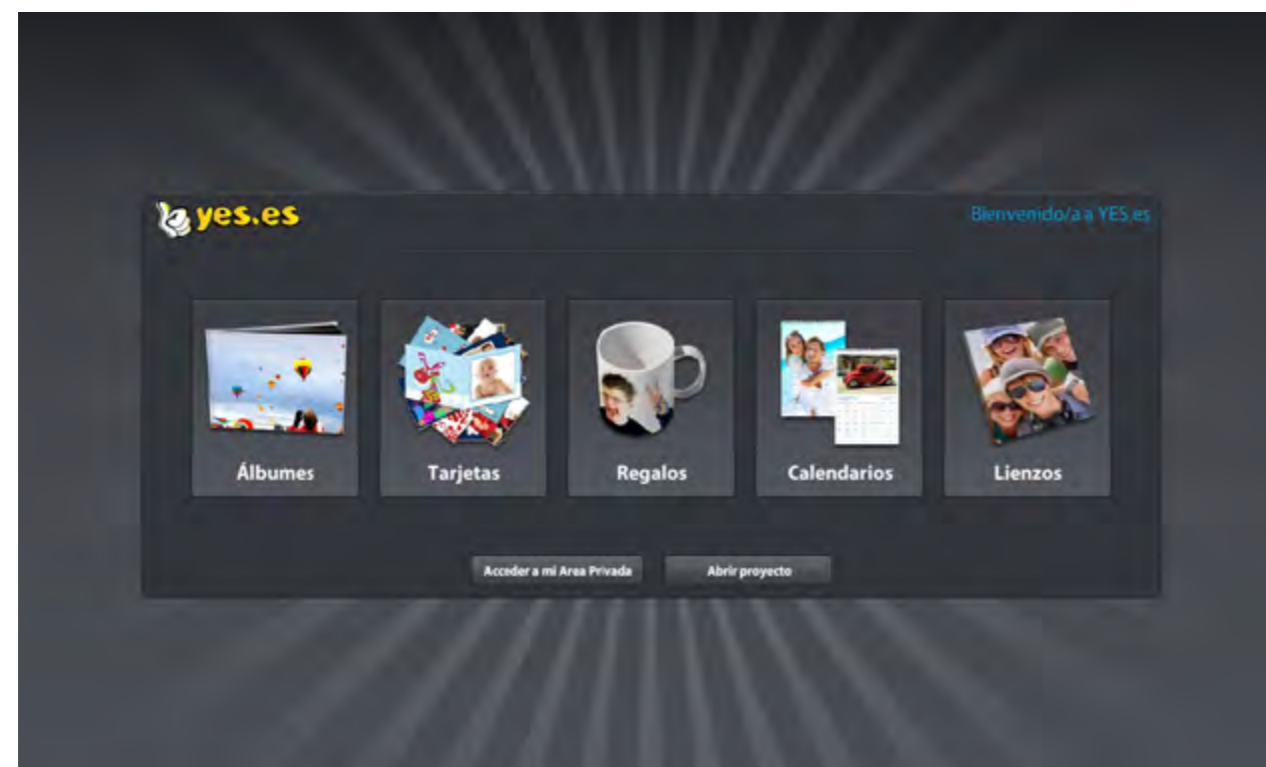
1.1. Instala el editor YES.es

Entra en <http://www.yes.es/es/descargas> y descarga el editor YES.es.



1.2. Elige el producto [Álbumes]

Una vez abierto el editor, debes seleccionar Álbumes. Seleccionas el formato de álbum que desees, una vez tengas diseñado el álbum, podrás elegir directamente [Abrir proyecto] y seleccionar el álbum que ya has creado.



Da un nombre al proyecto y selecciona el número de páginas y el acabado, plastificado brillo o mate. También podrás elegir el número de páginas que desees. A continuación, pulsa [Continuar]. Una vez comenzado el diseño del álbum, podrás añadir nuevas páginas pulsando el símbolo + verde, que se encuentra en el margen izquierdo de la barra de plantillas de páginas.

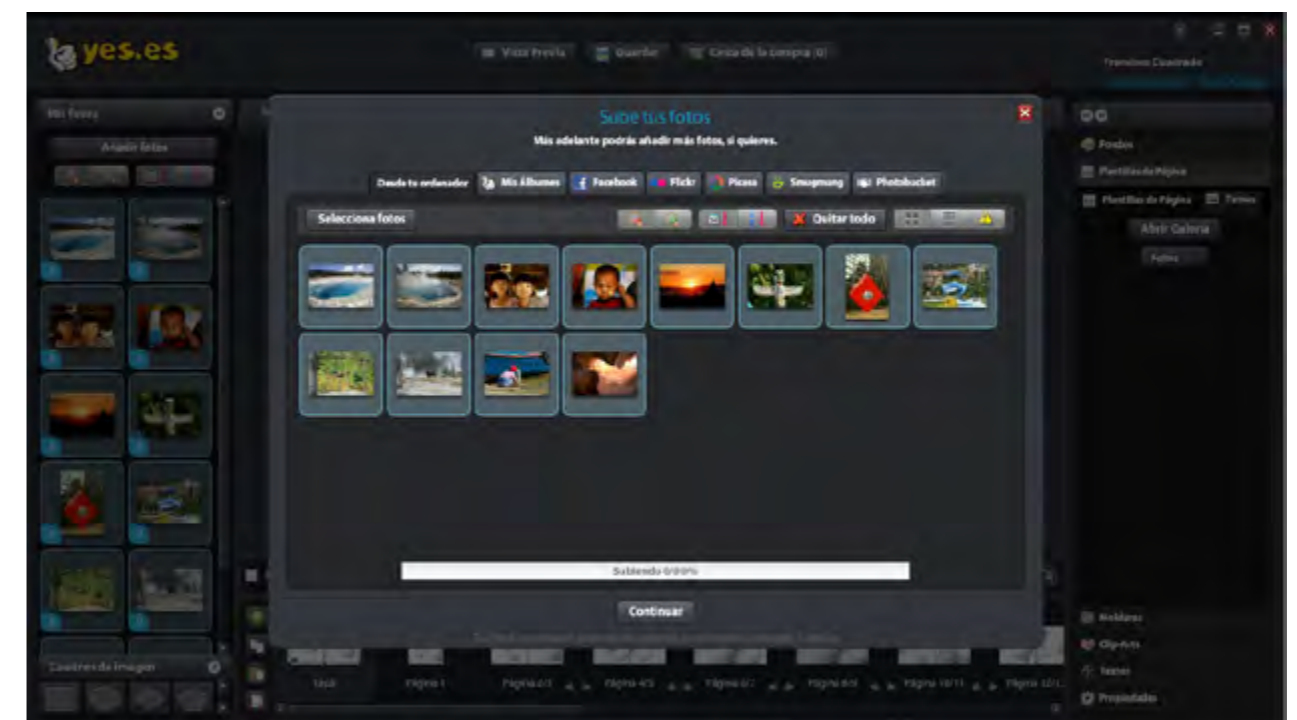
1.3. Aplica un tema predeterminado

Puedes pulsar [Aplicar Tema], si quieres que a tu álbum se le aplique un tema predeterminado. Si no puedes pulsar cerrar, y crear tus propias plantillas, utilizando los cuadros de imágenes, que aparecen en el margen inferior izquierdo.



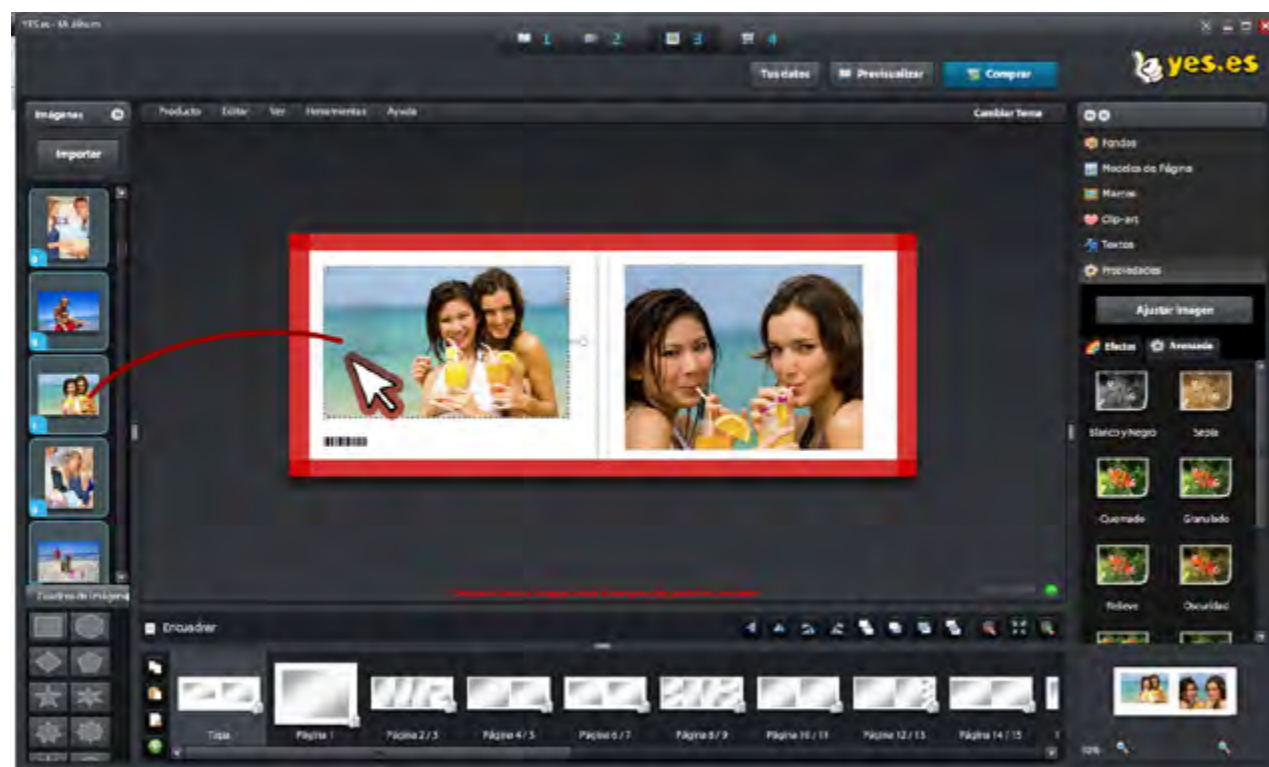
1.4. Sube tus fotos

A continuación, deberás pulsar la opción [Selecciona fotos], que te permitirá seleccionar las imágenes (.jpg o .png) que desees incluir en el álbum. Eliges las fotografías, y una vez seleccionadas, pulsas [Abrir] para que el sistema realice la importación de las mismas y a continuación pulsa [Continuar]. Si deseas ampliar las imágenes importadas, y verlas con mayor tamaño, puedes pulsar la lupa con el símbolo de color verde.



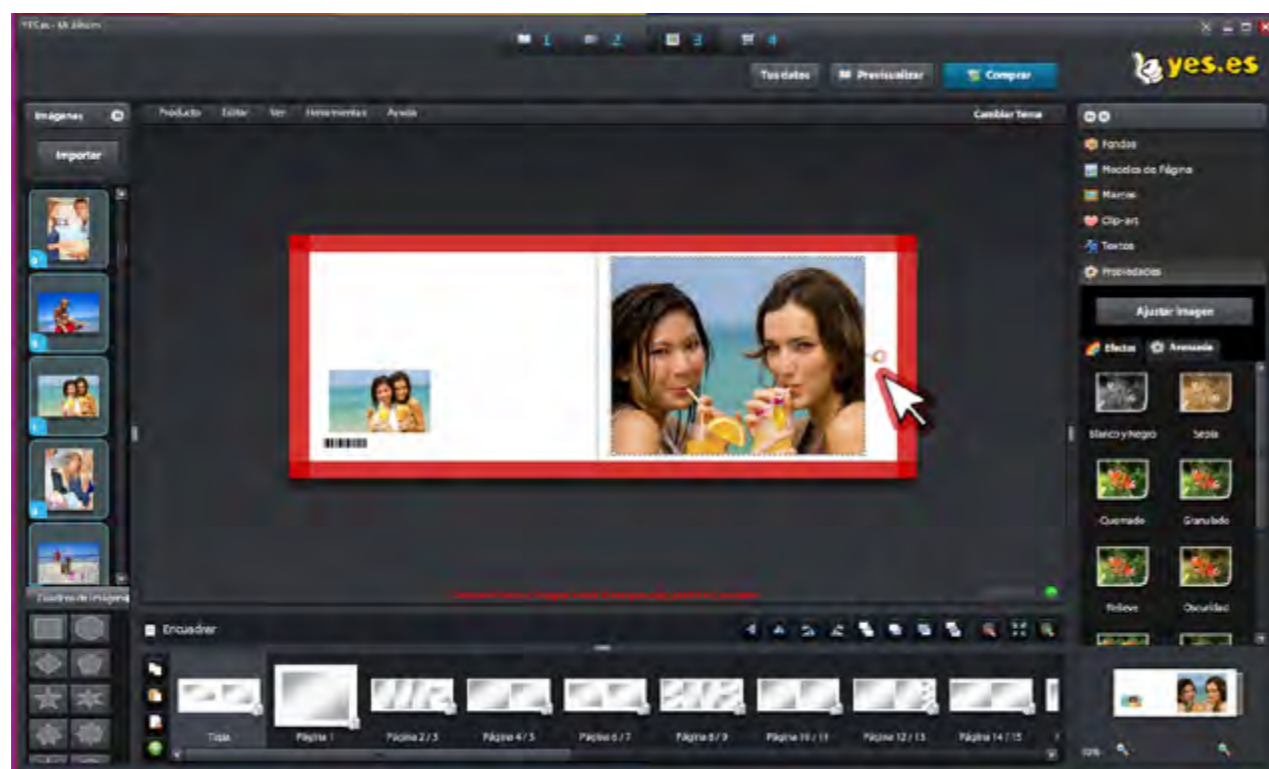
2.1. Arrastra y suéltala en el cuadro

Una vez importadas las imágenes, éstas permanecerán visibles en el margen izquierdo, y aparecerán con un número asignado, que indicará el número de veces que se ha utilizado esa imagen en el álbum. Para colocar la imagen en la página, simplemente hay que arrastrar la fotografía con el ratón y soltarla en el cuadro de imagen que desees.



2.2. Mueve los cuadros donde quieras

Puedes mover la imagen, **pulsando el sobre ella** y arrastrándola con el ratón hasta la posición deseada. Así mismo, si quieres ampliar el cuadro, podrás posicionarte en uno de los extremos de la imagen, y arrastrar con el ratón hasta el tamaño que quieras. O girarla si te colocas en el círculo que aparece en la parte derecha del cuadro de imagen.

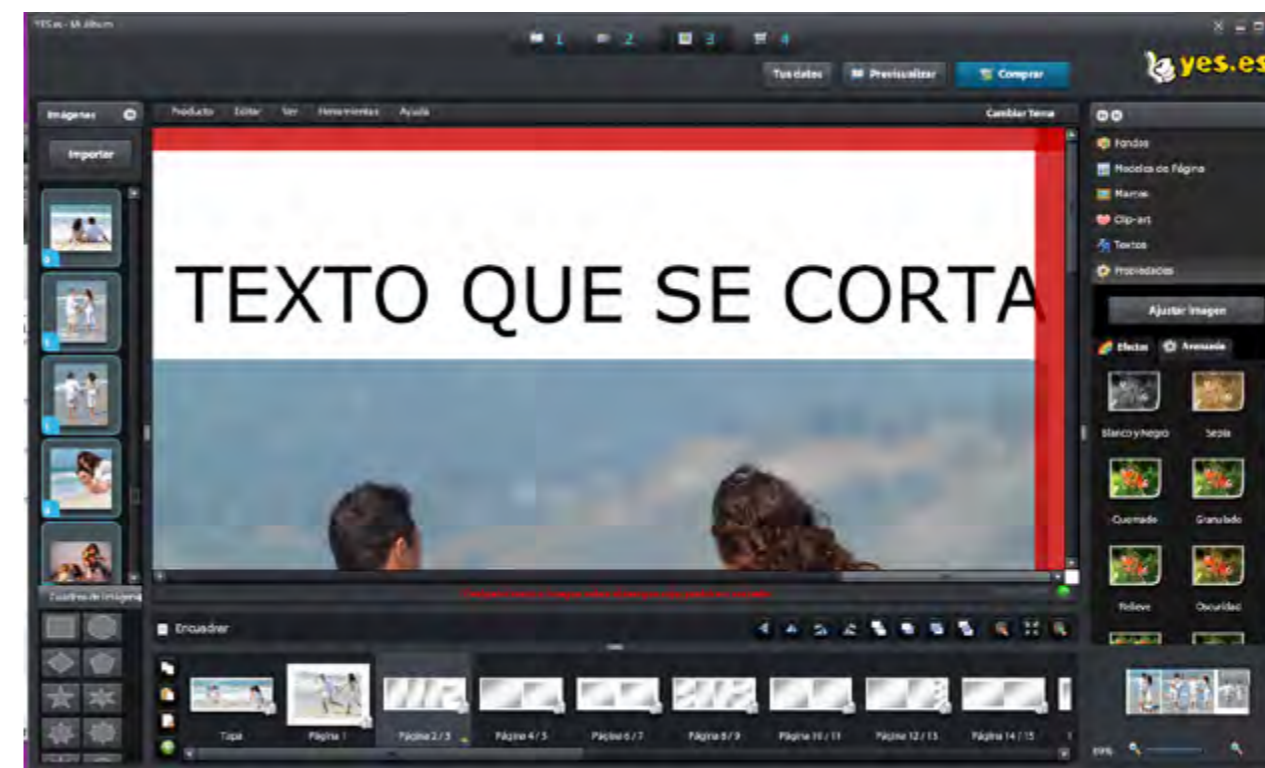


3. Ten en cuenta el Margen Rojo

El margen rojo indica que ese área se cortará, doblará o no será visible al final del proceso de producción. Si estás diseñando la tapa, te recomendamos que las imágenes entren en el margen rojo, ya que será parte de la doblez como se muestra en la siguiente imagen.



En el cuerpo del álbum, si colocas un texto dentro del margen rojo, es posible que se corte. Siempre recomendamos que los textos y los detalles importantes se coloquen a unos milímetros del margen rojo. Pero en el caso de las imágenes, recomendamos que se adentren en el margen rojo, proporcionalmente en todos los márgenes, siempre y cuando el contenido dentro del margen no sea un detalle importante de la imagen.



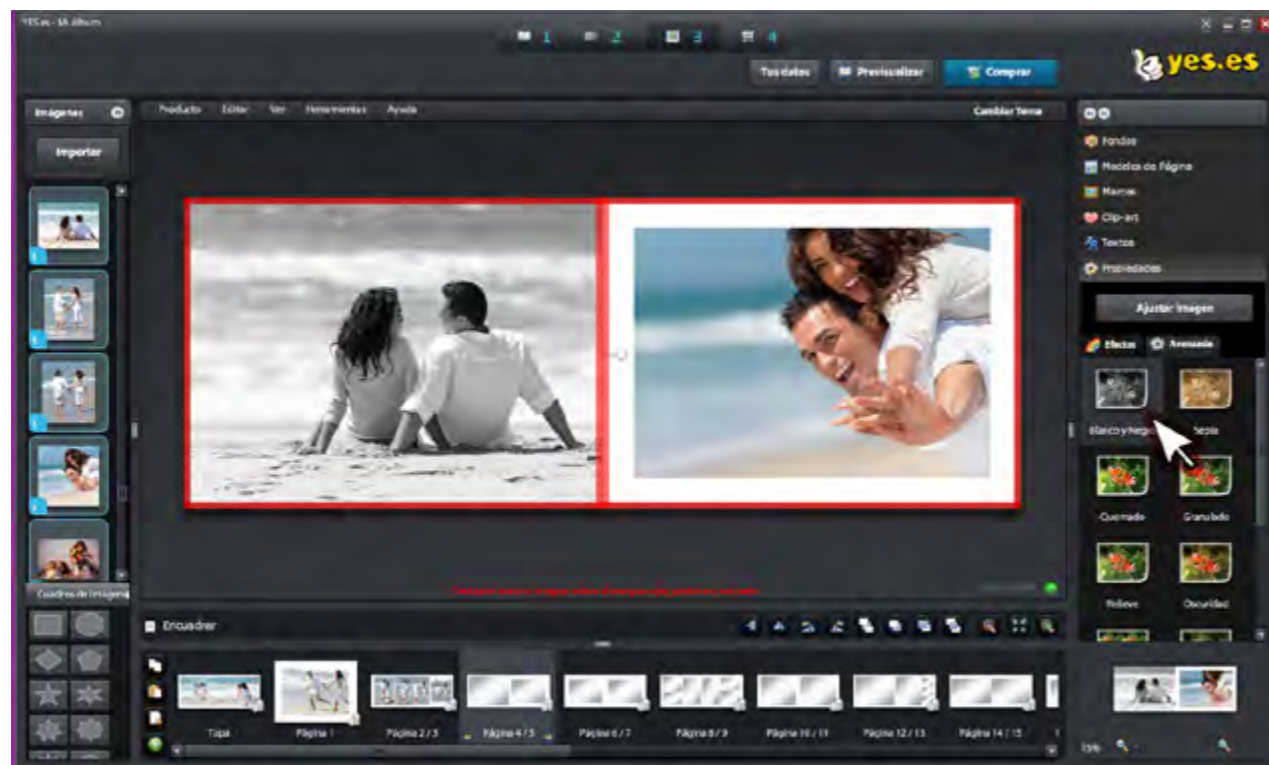
3.1. Ajusta la imagen

Al pulsar doble clic sobre la imagen, podrás recortarla o ajustarla. En la parte inferior te indicará la calidad de la imagen con un símbolo en verde (Alta Calidad), en amarillo (Media Calidad), en rojo (Baja calidad). Por defecto, está marcado [Ajuste proporcional], permitiendo que se mantenga el encuadre.



3.2. Aplica efectos

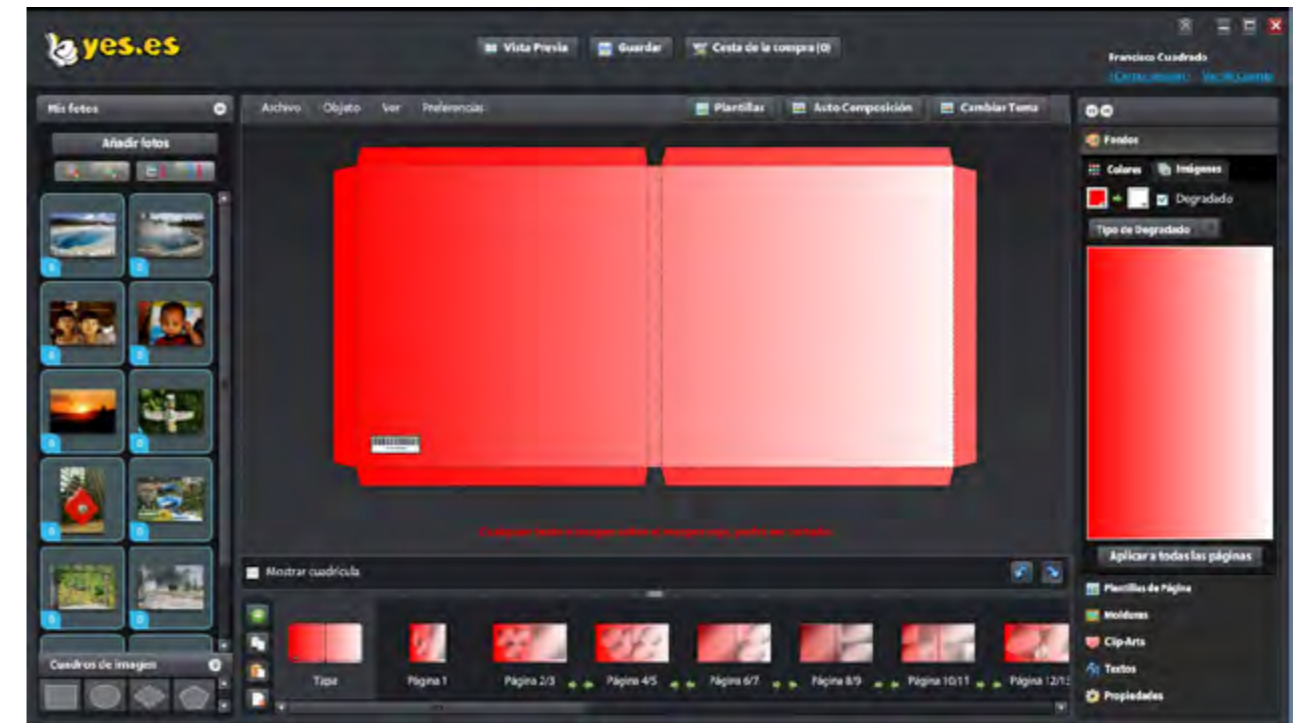
También podrás aplicar efectos a las imágenes, (blanco y negro, sepia, mosaico, infrarrojos, suavizados, etc..). Solo tendrás que pulsar el efecto que quieres, y se aplicará dicho efecto en la imagen. Si deseas volver a la imagen original, tienes que pulsar de nuevo en el efecto, y quedará desactivado.



3.3. Cambia el color de fondo

Para cambiar el fondo, tienes que hacer clic en [Fondos], y elegir el color deseado en el cuadro de colores, que aparecerá, una vez pulses en el cuadro que figura debajo del icono colores. Si deseas que sea degradado, puedes hacer clic en Degradado, y podrás elegir otro color para aplicar el fondo deseado. Cuando se trabaja con color, se trabaja con RGB (Rojo, Verde y Azul, abreviatura en inglés). Por ejemplo se puede aplicar el color B2CFD8, y si quieres repetirlo en varios lugares, guarda ese valor para que el álbum tenga un diseño uniforme.

Si deseas aplicar el mismo fondo en todas las páginas, podrás hacerlo pulsando "Aplicar a todas las páginas"



Así mismo, si quieres utilizar una imagen como fondo, podrás arrastrar la imagen con el ratón, y soltarla dentro de la página. O también importar el fondo de nuestra [Galería]



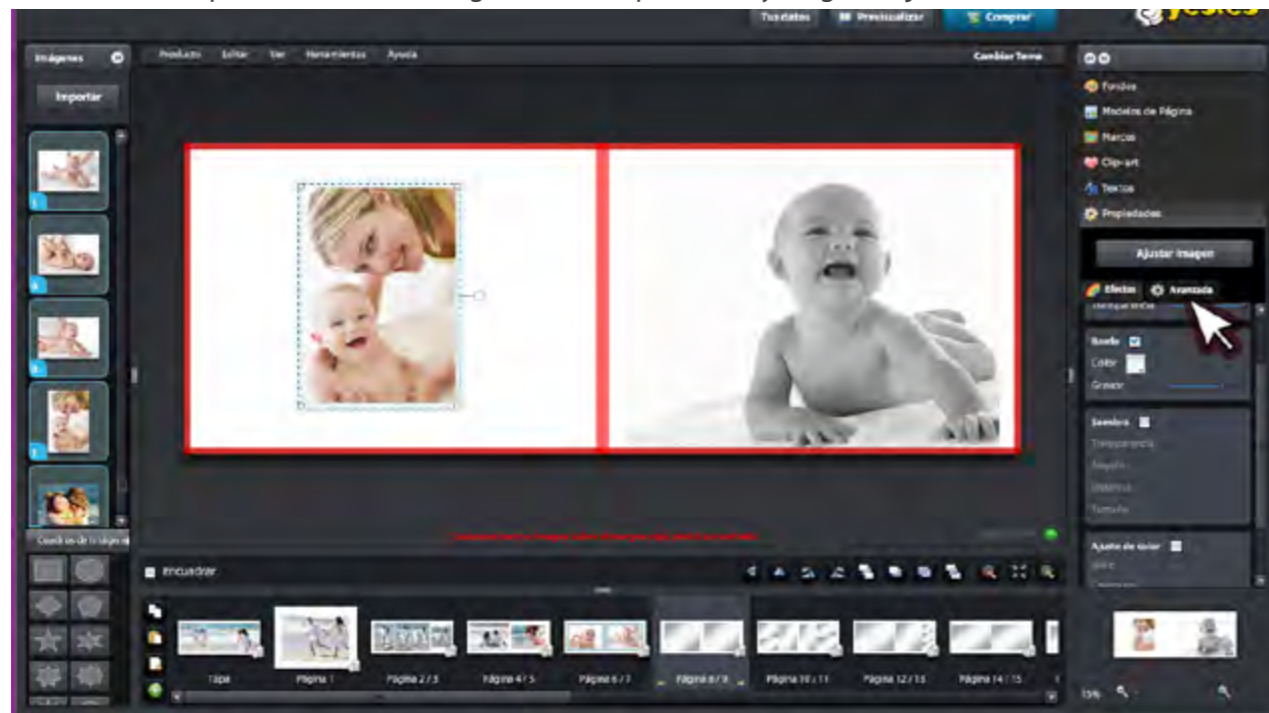
3.4. Aplica molduras, marcos y sombras.

Para aplicar la moldura, tienes que hacer clic en [Molduras], y abrir la Galería de Molduras. Seleccionas la moldura que quieras, y pulsas finalizar. Te posicionas en la imagen donde quieres aplicar la moldura, y arrastras la misma a la imagen.



También puedes aplicar bordes de color (**marcos**), cambiar el grosor y el color, como también aplicar sombra.

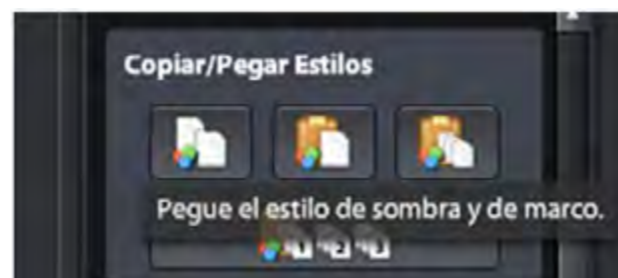
Para eso tienes que seleccionar la imagen e ir a [Propiedades] y luego a [Ajustes]



También puedes aplicar bordes de color (marcos), cambiar el grosor y el color, como también aplicar sombra.

Para eso tienes que seleccionar la imagen e ir a [Propiedades] y luego a [Ajustes].

Si deseas aplicarlo a todas las páginas, pulsas el icono "Aplicar a todas las páginas"



3.5. Inserta clip-arts

Dispones de dos tipos de Clip-arts: usuario y vectoriales. Para poder descargarte cualquiera de ellos, tienes que abrir las [Galerías] dentro del panel [Clip-art], y seleccionar el clip-art que desees. Te posicionas en la imagen donde quieres aplicar el clip art, y lo arrastras con el ratón, soltándolo en el lugar donde quieras incorporarlo.



3.6. Inserta textos

Selecciona el panel [Textos], y elige el tipo de letra y el tamaño. Podrás colocar el texto, donde quieras, arrastrándolo con el ratón.



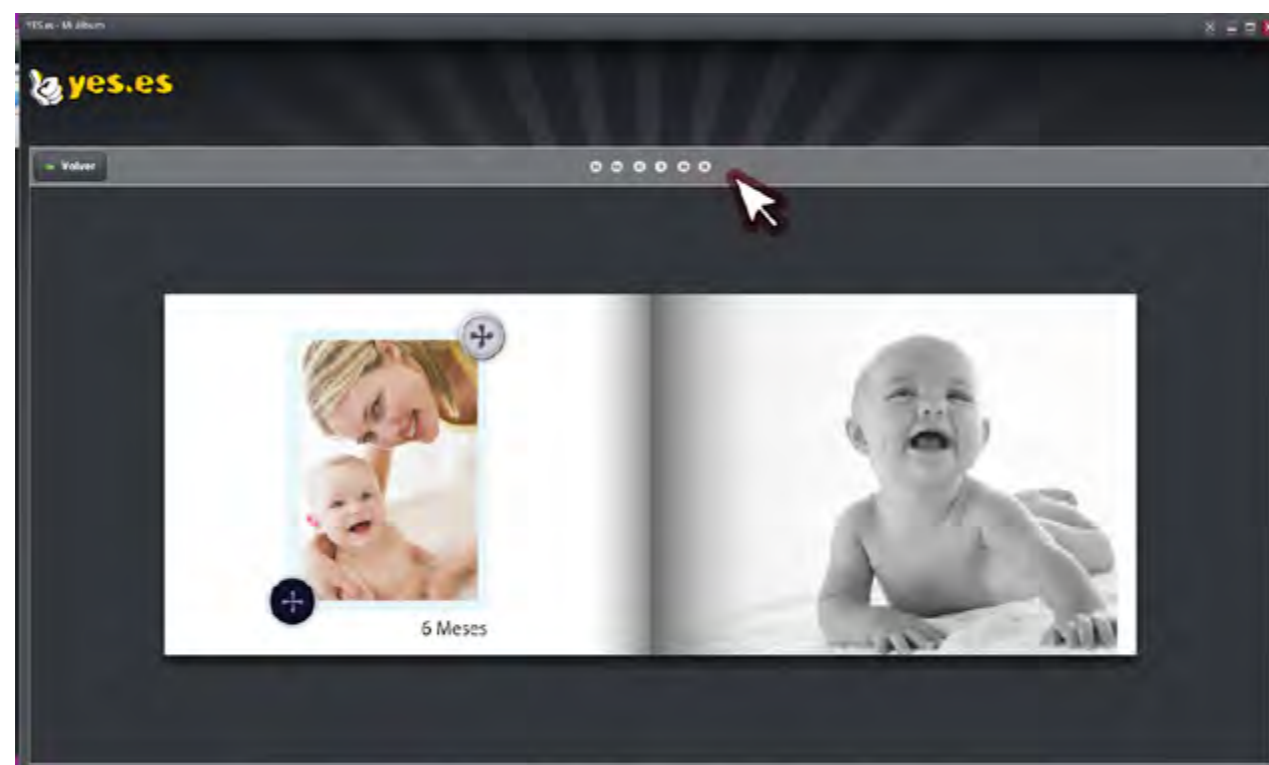
3.7. Encuadra los objetos

Puedes encuadrar la imagen, y centrar las fotografías simplemente haciendo un clic en la opción [Encuadrar] y/o [Ajustar en el encuadre]. Estas opciones te darán una guía para el encuadre.



3.8. Vista Previa

Siempre que quieras, podrás pre visualizar el álbum, pulsando la opción [Vista previa]. Pulsando las flechas, podrás ver el diseño de cada una de las páginas de tu álbum.



4.1. Realiza la compra

Una vez finalizado el proyecto, ya puedes realizar la compra. Para ello, tienes que pulsar **Cesta de la compra**.

En el caso de que no hubieras rellenado todos los cuadros de imagen, y quedara alguna página vacía o huecos en blanco, el programa te advertirá con una ALERTA: El proyecto contiene páginas vacías. Las páginas vacías no se imprimirán. ¿quieres continuar?

ES MUY IMPORTANTE, que compruebes todas las páginas, antes de realizar el envío del álbum.

Si el proyecto está completo, tras pulsar **Cesta de la compra**, se abrirá una pantalla, en la que podrás seleccionar la cantidad de copias que deseas de ese producto, así como introducir un código promocional, en el caso de que lo tuvieras.



En la cesta de la compra, puedes añadir tantos productos como quieras. Para ello, tan solo has de pulsar **Añadir más productos**, y seleccionar tus proyectos.

Una vez que tengas todos los proyectos seleccionados, pulsas **Comprar**.

Es importante que revises todos los datos, antes de realizar el envío.

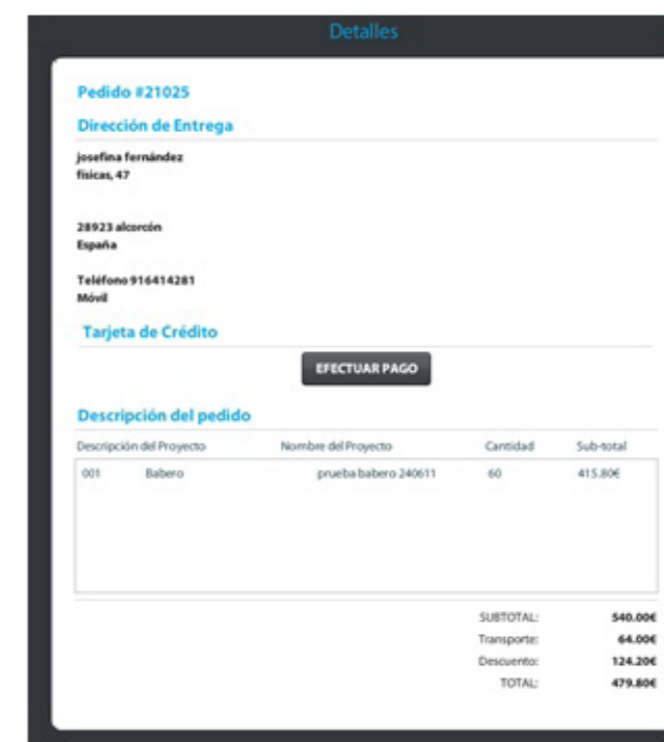
El sistema también te da la posibilidad de cambiar la dirección de entrega si lo deseas, pulsando **Dirección de entrega**.

A continuación pulsas **Enviar pedido**. Se iniciará la transmisión del pedido, y el sistema te proporcionará un número de pedido.



4.3. Pago del pedido

Es necesario que verifiques que los datos de entrega son correctos. Una vez lo hayas confirmado, presiona **Comprar**.



5. La Pasarela de Pago

Luego, aparecerá una pantalla donde podrás cumplimentar los datos de tu tarjeta de crédito, débito o paypal. La información que cumplimentas no se registrará en ningún fichero nuestro, y además está protegido con algoritmos de encriptación, manteniendo tus datos seguros.



6. Recibe tu pedido

Una vez efectuado el pago, tu pedido será entregado en el plazo aproximado de 4 a 6 días laborales, desde la recepción del pago.